

## Universal-Pflegeöl für Holzprodukte

Artikel vom 27. Januar 2022

Wachse und Öle



Das Öl pflegt, regeneriert, schützt und konserviert alle Gegenstände aus Naturholz (Bild: Ballistol).

Mit einem Mittel sämtliche Gegenstände aus Naturholz in Haus und Garten pflegen können ist ein berechtigter Wunsch, auch im Sinne der Nachhaltigkeit. Mit »Ballistol Universalöl« von [Ballistol](#) ist dieser leicht zu erfüllen. Das Öl pflegt, regeneriert, schützt und konserviert laut Hersteller alle Gegenstände aus Naturholz, z. B. Schaftholz, Türen, Schränke, Tische, Bettgestelle oder versiegelte Parkettböden. Das so behandelte Holz weist einen seidenmatten Glanz auf, Wasserflecken verschwinden und die Maserung lebt auf. Der Hersteller empfiehlt das Öl auch für Tisch- und Arbeitsplatten, Schneidbretter sowie Holzvertäfelungen, denn es ist laut Herstellerangabe silikon-, PTFE-, säure- sowie harzfrei und unbedenklich im Sinne der §§ 30,31 Lebensmittel-, Bedarfsgegenstände- und Futtermittelgesetz (LFGB) sowie Verordnung (EG) Nr. 1935/2004.

## Bewährte Rezeptur seit 118 Jahren

Für einen dauerhaften seidigen Glanz rät das Unternehmen dazu, das Holz regelmäßig mit Öl zu pflegen. Kleine Flecken oder Kratzer lassen sich mit einem feinen Schmirlgpapier entfernen, anschließend sollte das Holz wieder eingeölt werden. Das Öl konserviert das Holz zudem gegen Fäulnis. Die Vielseitigkeit des Produkts ermöglicht auch die Pflege weiterer Materialien mit nur einem Pflegemittel. Es ist haut- und umweltschonend, beeinträchtigt weder Wasserorganismen noch den Boden und ist vollständig biologisch abbaubar. Das bestätigt auch der Dermatest mit der Note »sehr gut« von 2009. Laut Hersteller bewährt sich das Universalöl seit 118 Jahren, die Rezeptur wurde aus diesem Grund nie verändert.

---

### Hersteller aus dieser Kategorie

---

#### Hesse GmbH & Co. KG

Warendorfer Str. 21

D-59075 Hamm

02381 963-00

[info@hesse-lignal.de](mailto:info@hesse-lignal.de)

[www.hesse-lignal.de](http://www.hesse-lignal.de)

[Firmenprofil ansehen](#)

---